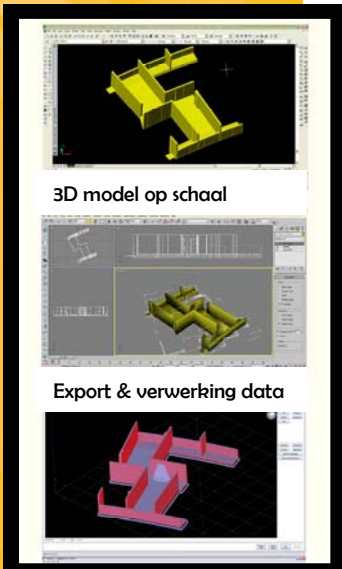
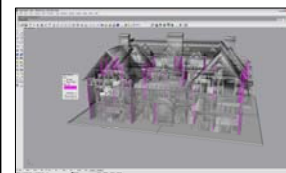




Toegepast onderzoeksproject Rapid Prototyping



3D presentatietechnieken vormen vaak al de visualisatie van een gebouwconcept, maar maquettes blijven zeker hun nut hebben. Zij moeten overtuigen, verduidelijken, een totaalbeeld schetsen.



ProtoLab is een interdepartementale samenwerking van HoWest rond (rapid) prototyping, toegepast op sectoren waarvoor deze technologieën momenteel weinig gebruikt zijn. Hieronder zit architectuur, meerbepaald het maken van maquettes als visualisatiemaquette, maar ook als tussentijdse validatie tijdens het ontwerpproces. Dit kadert in een projectmatig wetenschappelijk onderzoeksproject.

www.protolab.be



3D data impliceert een 3D "print" (rapid prototyping). Zo wordt het mogelijk om vroege concepten relatief snel en goedkoop tastbaar te maken. Een tastbare maquette kan duidelijkheid scheppen of helpen beslissen. Anderzijds is de methode geschikt om gebogen vormen, details, rekwisieten, enz. te realiseren die deel uit maken van een grote en uitgewerkte maquette (wedstrijden, display), vaak grotere openbare gebouwen. Het onderzoek spitst zich toe op het verwerken van architecturale data naar bruikbare 3D data om te printen (wanddiktes, massieve entiteiten). Daarnaast worden de mogelijkheden van het 3D printen bekeken: afwerking, hoe passen de onderdelen samen?

